

Задаци са void функцијама

066 Цртање 10 знакова у једном реду

```
def crtanje_linije(x, y):
    for i in range(x):
        print(y, end = '')
```

```
def main():
    crtanje_linije(10, 'o')
    print()
```

main()

067 Цртање n знакова у једном реду

```
def crtanje_linije(x, y):
    for i in range(x):
        print(y, end = '')
```

```
def main():
    broj = int(input("Unesti duzinu linije: "))
    crtanje_linije(broj, 'o')
    print()
```

main()

068 Цртање знакова у више редова

Написати функцију која црта знакове 'o' у 5 редова, по један у сваком реду.

```
def crtanje_linije(x, y):
    for i in range(x):
        print(y)
```

```
def main():
    crtanje_linije(5, 'o')
    print()
```

main()

069 Цртање правоугаоника 10 x 5

Написати функцију која црта попуњени правоугоник димензија 10x5 (дужина x висина).

```
def crtanje_linije(x, y, znak):
    for i in range(x):
        for j in range(y):
            if j != y - 1:
                print(znak, end = '')
            else:
                print(znak)
```

```
def main():
    crtanje_linije(5, 10, 'o')
    print()
```

```
main()
```

Питања и задаци за самосталан рад

Задаци

021 Написати функцију која црта ивицу правоугаоника димензија 10x5 са знацима 'o'.

022 Написати програм који помоћу функције црта ивицу квадрата димензије n.

023 Написати програм који помоћу функције сабира све бројеве у опсегу бројева од 250 до 420.

024 Написати функцију која сабира све целе бројеве у датом опсегу

070 Цртање квадрата странице n

Написати функцију која уноси жељени знак за попуњавање квадрата и која црта квадрат дате дужине.

```
def kvadrat():
    znak = input("Знак за цртање квадрата је: ")
    a = int(input("Унети број знакова у страници квадрата: "))
    for i in range(a):
        for j in range(a):
            if j == a - 1:
                print(znak)
            else:
                print(znak, end = "")
```

```
def main():
    kvadrat()
    print()
```

```
main()
```

```
Знак за цртање квадрата је: x
```

```
Унети број знакова у страници квадрата: 4
```

```
XXXX
```

```
XXXX
```

```
XXXX
```

```
XXXX
```

071 Употреба претраге као void функције

Написати функцију која испитује корисника да ли се његово име налази у датој листи имена и даје одговарајућу поруку у оба случаја (налази се у листи или не налази се у листи).

```
def trazi_po_listi():
    nasao = False
    a = ["Jovan", "Ana", "Dragan", "Pera", "Zorana", "Bojana", "Nikola"]
    ime = input("Uneti ime: ")
    for x in a:
        if ime == x:
            nasao = True
    if nasao:
        print("Ime", ime, "se nalazi u listi.")
    else:
        print("Ime", ime, "se ne nalazi u listi.")

def main():
    trazi_po_listi()
    print()
```

```
main()
Uneti ime: Dragan
Ime Dragan se nalazi u listi.
Uneti ime: Anica
Ime Anica se ne nalazi u listi.
```

072 Рачунање квадрата броја преко void функције

Написати програм који добија број од корисника и функцију која рачуна квадрат тог броја.

```
def kvadrat(x):
    stepen = x * x
    print("Kvadrat broja " + str(x) + " je " + str(stepen) + ".")

def main():
    broj = float(input("Uneti broj: "))
    kvadrat(broj)
    print()
```

```
main()
Uneti broj: 3.6
Kvadrat broja 3.6 je 12.96.
```

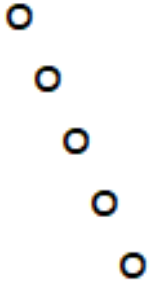
073 Цртање дијагонале знаковима

Написати функцију која исцртава дијагоналу са 5 знакова 'o' (дијагонала почиње горе лево а завршава се доле десно).

```
def dijagonala(x, y, z):
    for i in range(x):
        for j in range(x):
            if i == j:
                print(y)
                break
            elif i != j:
                print(z, end = "")

def main():
    dijagonala(5, "o", " ")
    print()
```

```
main()
```



Питања и задаци за самосталан рад

Задаци

- 025 Написати функцију која уноси жељени знак за попуњавање правоугаоника, жељене димензије правоугаоника и која црта задати правоугаоник.
- 026 Написати програм који добија два броја од корисника и функцију која даје разлику квадрата тих бројева.
- 027 Написати програм који добија број од корисника и функцију која приказује реципрочну вредност унетог броја.
- 028 Написати програм који добија број од корисника и функцију која исцртава дијагоналу са задатим бројем знакова 'o' (дијагонала почиње горе десно а завршава се доле лево)